

Traveller

Name **Anna** Alter **34** Spezies **Mensch** Geburtswelt **Nexine (Wasserwelt), TL 8**
Hintergrund Studium Jura und Verwaltung abgeschlossen, 22-34 als Freihändler gearbeitet, Rang 2,
Verbindung mit 2 anderen Charakteren: Turmschütze 2
Besitz 1 Schiffsanteile (1k¢r/Jahr), 25% von Free/Far Trader Schulden - Rente - Bar 1000 ¢r
Kontakte 1 Kontakt: kein Händler

	Wert	Modifikator		Wert	Mod.		Wert	Modifikator	
Stärke	7		Intellekt	10	+1	Psi	—		Glückspunkte —
Geschick	8		Bildung	15	+3	Wert	0	1-2	3-5 6-8 9-11 12-14 15+
Ausdauer	9	+1	Sozialstatus	4	-1	Modifikator	-3	-2	-1 0 +1 +2 +3

Alleskönner (0):		=> Untrainiert (-3):					
Anführer	—	Flieger	0	Nahkampf	—	Seefahrer	0
Astrogation	—	Gleiter	0	Klingen	—	Segelboote	0
Athletik	—	Rotor	0	Stumpf	—	U-Boote	0
Ausdauer	—	Tragflächen	0	Unbewaffnet	—	Sprachen	—
Geschick	—		—	Navigation (planetar)	—		—
Stärke	—	Geselligkeit	—	Null-G	—	Sprengstoff	—
Aufklärer	—	Glücksspiel	—	Pilot (Weltraum)	0	Steward	0
Ausbildung	—	Handeln	0	Beiboote	0	Taktik	—
	—	Ingenieur	—	Raumschiffe	1	Planetar	—
Diplomatie	—	Lebenserhaltung	—	Große Schiffe	0	Weltraum	—
Elektronik	0	Manöverantrieb	—	Raumanzug	2	Täuschen	1
Computer	0	Reaktor	—	Recht	2	Tiere	—
Fernsteuerung	0	Sprungantrieb	—	Schleichen	—	Abrichten	—
Kommunikation	0	Kanonier (Weltraum)	0	Schusswaffen	—	Tiermedizin	—
Sensoren	0	Turmschütze	2	Energie	—	Überleben	0
Ermitteln	—	Orbital	0	Projektile	—	Überreden	1
Fahrer	0	Kunst	—	Schwere Waffen	—	Unterwelt	—
Luftkissen	0		—	Bordschütze	—	Verwaltung	1
Mechs	0		—	Artillerie	—	Wissenschaft	—
Rad & Ketten	0	Mechanik	0	Tragbare	—		—
	—	Medizin	—				—

Rüstung	TL	Schutz	Strahlung	Gewicht	Ausrüstung	TL	Gewicht	Effekt
----------------	----	--------	-----------	---------	-------------------	----	---------	--------

Waffen	TL	Reichweite [m]	Schaden	Gewicht	Munition	Implantate	TL	Effekt
---------------	----	----------------	---------	---------	----------	-------------------	----	--------

- 18 Entered University
- 20 Failed to prove your tutor wrong
- 22 Graduated University
- 22 Joined the merchants as a free trader (rank 0)
- 24 Made a Lucative Deal
- 26 Promoted to rank 1
- 28 A good deal
- 32 Made a new contact
- 34 Promoted to rank 2
- 34 Connection made - gained Gunner
- 34 Connection made - gained Gunner

Traveller

Name Bruno **Alter** 34 **Spezies** Mensch **Geburtswelt** Bowman Asteroidengürtel
Hintergrund bei den Scouts abgelehnt, dann zur Polizei gezogen, von 18-34 als Agent bei der Polizei, finaler Rang: Kommissar, Verbindung mit anderem Charakter: Nahkampf 1
Besitz 1 Schiffsanteil (1k¢r/Jahr) **Schulden** - **Rente** - ¢r Bar 7000 ¢r
Kontakte 3 Kontakte zur Polizeilichen Informationsgewinnung, 1 Kontakt bei verdeckter Operation

	Wert	Modifikator		Wert	Mod.		Wert	Modifikator
Stärke	6		Intellekt	4		Psi	—	—
Geschick	11	+1	Bildung	9	+1	Glückspunkte	—	—
Ausdauer	10	+1	Sozialstatus	6		Wert	0	1-2 3-5 6-8 9-11 12-14 15+
						Modifikator	-3	-2 -1 0 +1 +2 +3

Alleskönner (0): => Untrainiert (-3):

Anführer	—	Flieger	0	Nahkampf	0	Seefahrer	—
Astrogation	—	Gleiter	0	Klingen	0		—
Athletik	0	Rotor	0	Stumpf	3		—
Ausdauer	0	Tragflächen	0	Unbewaffnet	0	Sprachen	0
Geschick	0		—	Navigation (planetar)	—	Vilani	1
Stärke	0	Geselligkeit	—	Null-G	—	Sprengstoff	—
Aufklärer	1	Glücksspiel	—	Pilot (Weltraum)	—	Steward	—
Ausbildung	0	Handeln	—	Beiboote	—	Taktik	—
Bergbau	0	Ingenieur	—	Raumschiffe	—	Planetar	—
Diplomatie	—	Lebenserhaltung	—	Große Schiffe	—	Weltraum	—
Elektronik	—	Manöverantrieb	—	Raumanzug	0	Täuschen	—
Computer	—	Reaktor	—	Recht	—	Tiere	—
Fernsteuerung	—	Sprungantrieb	—	Schleichen	3	Abrichten	—
Kommunikation	—	Kanonier (Weltraum)	—	Schusswaffen	0	Tiermedizin	—
Sensoren	—	Turmschütze	—	Energie	0	Überleben	1
Ermitteln	1	Orbital	—	Projektil	0	Überreden	—
Fahrer	0	Kunst	—	Schwere Waffen	—	Unterwelt	1
Luftkissen	0		—	Bordschütze	—	Verwaltung	—
Mechs	0		—	Artillerie	—	Wissenschaft	—
Rad & Ketten	0	Mechanik	—	Tragbare	—		—
	0	Medizin	—				—

Rüstung	TL	Schutz	Strahlung	Gewicht	Ausrüstung	TL	Gewicht	Effekt
----------------	----	--------	-----------	---------	-------------------	----	---------	--------

Waffen	TL	Reichweite [m]	Schaden	Gewicht	Munition	Implantate	TL	Effekt
---------------	----	----------------	---------	---------	----------	-------------------	----	--------

Waffe bis 30k¢r, TL12

- 18 Did not qualify for the scouts
- 18 Drafted into the agents
- 18 Became Rookie (Agent, Law enforcement)
- 20 Advanced Training
- 22 Promoted to Corporal (rank 1)
- 24 Established network of contacts
- 26 Promoted to Sergeant (rank 2)
- 28 Advanced Training
- 30 Promoted to Detective (rank 3)
- 32 Undercover Citizen
- 32 New contact
- 34 Connection made - gained Melee

Traveller

Name Eva	Alter 34	Spezies Mensch	Geburtswelt Wardn (früher: Silver)	landwirtschaftliche Welt
Hintergrund	begann eine Diplomatenkarriere, aber verlor ihren Adelstitel durch einen Familienskandal, wechselte zur Flotte/Crew, nahm an einem berühmten Gefecht teil und wurde Fähnrich, Verbindung mit anderem Charakter: Pilot 0			

Besitz	1 Schiffsanteil (1kÇr/Jahr)	Schulden	Rente	Bar	20000 Çr
--------	-----------------------------	----------	-------	-----	----------

Kontakte	1 adliger Freund, mächtig und charismatisch
----------	---

	Wert	Modifikator		Wert	Mod.		Wert	Modifikator					
Stärke	2	−2	Intellekt	6		Psi	—	—	Glückspunkte —				
Geschick	4	−1	Bildung	8		Wert	0	1-2	3-5	6-8	9-11	12-14	15+
Ausdauer	5	−1	Sozialstatus	10	+1	Modifikator	-3	-2	-1	0	+1	+2	+3

Alleskönner (0): => Untrainiert (-3):

Ausdauer	1	Flieger	—	Nahkampf	0	Seefahrer	—
Astrogation	—	Gleiter	—	Klingen	1		—
Athletik	—	Rotor	—	Stumpf	0		—
Ausdauer	—	Tragflächen	—	Unbewaffnet	0	Sprachen	—
Geschick	—		—	Navigation (planetar)	—		—
Stärke	—	Geselligkeit	0	Null-G	—	Sprengstoff	—
Aufklärer	—	Glücksspiel	—	Pilot (Weltraum)	0	Steward	—
Ausbildung	—	Handeln	—	Beiboote	0	Taktik	—
	—	Ingenieur	—	Raumschiffe	0	Planetar	—
Diplomatie	0	Lebenserhaltung	—	Große Schiffe	0	Weltraum	—
Elektronik	0	Manöverantrieb	—	Raumanzug	—	Täuschen	1
Computer	0	Reaktor	—	Recht	0	Tiere	—
Fernsteuerung	0	Sprungantrieb	—	Schleichen	—	Abrichten	—
Kommunikation	0	Kanonier (Weltraum)	—	Schusswaffen	—	Tiermedizin	—
Sensoren	0	Turmschütze	—	Energie	—	Überleben	—
Ermitteln	0	Orbital	—	Projektile	—	Überreden	0
Fahrer	—	Kunst	0	Schwere Waffen	—	Unterwelt	—
Luftkissen	—		—	Bordschütze	—	Verwaltung	0
Mechs	—		—	Artillerie	—	Wissenschaft	0
Rad & Ketten	—	Mechanik	—	Tragbare	—		—
	—	Medizin	—				—

Rüstung	TL	Schutz	Strahlung	Gewicht	Ausrüstung	TL	Gewicht	Effekt
----------------	----	--------	-----------	---------	-------------------	----	---------	--------

Waffen	TL	Reichweite [m]	Schaden	Gewicht	Munition	Implantate	TL	Effekt

- 18 Became Intern (Noble, Diplomat)
- 20 Allied with a powerful noble
- 24 Family Scandal
- 26 Became Crewman (Navy, Line/Crew)
- 28 Notable military engagement
- 30 Commissioned as a Ensign
- 32 Severely injured
- 34 Connection made - gained Pilot

Traveller

Name **Freda** Alter 34 Spezies Mensch Geburtswelt Glisten Asteroidengürtel, TL15, 8 Mrd. Bew.
Hintergrund Uni abgeschlossen, Bordarzt, Offizierslaufbahn in der Flotte bis zum Commander,
heroischer Einsatz in einer Schlacht, Verbindung mit anderem Charakter: Medizin 3
Besitz 6 Schiffsanteile (6k¢r/Jahr) Schulden _____ Rente _____ Bar 5000 ¢r
Kontakte 3 Freunde aus der Uni, 1 Rivale den du nach einer Liebesbeziehung abserviert hast,
1 Feind ist ein Kamerad dessen illegale Aktivitäten du gemeldet hast

	Wert	Modifikator		Wert	Mod.		Wert	Modifikator	
Stärke	5	-1	Intellekt	10	+1	Psi	—	—	Glückspunkte —
Geschick	10	+1	Bildung	11	+1	Wert	0	1-2 3-5 6-8 9-11 12-14 15+	
Ausdauer	7	—	Sozialstatus	9	+1	Modifikator	-3	-2 -1 0 +1 +2 +3	

Alleskönner (0): => Untrainiert (-3):

Anführer	1	Flieger	—	Nahkampf	0	Seefahrer	—
Astrogation	2	Gleiter	—	Klingen	0	—	—
Athletik	0	Rotor	—	Stumpf	0	—	—
Ausdauer	0	Tragflächen	—	Unbewaffnet	0	Sprachen	0
Geschick	0	—	—	Navigation (planetar)	—	—	—
Stärke	0	Geselligkeit	0	Null-G	—	Sprengstoff	—
Aufklärer	—	Glücksspiel	—	Pilot (Weltraum)	0	Steward	—
Ausbildung	—	Handeln	—	Beiboote	0	Taktik	0
—	—	Ingenieur	—	Raumschiffe	0	Planetar	0
Diplomatie	—	Lebenserhaltung	—	Große Schiffe	0	Weltraum	1
Elektronik	—	Manöverantrieb	—	Raumanzug	0	Täuschen	—
Computer	—	Reaktor	—	Recht	1	Tiere	0
Fernsteuerung	—	Sprungantrieb	—	Schleichen	—	Abrichten	—
Kommunikation	—	Kanonier (Weltraum)	0	Schusswaffen	0	Tiermedizin	—
Sensoren	—	Turmschütze	0	Energie	0	Überleben	—
Ermitteln	—	Orbital	0	Projektil	1	Überreden	—
Fahrer	—	Kunst	—	Schwere Waffen	—	Unterwelt	—
Luftkissen	—	—	—	Bordschütze	—	Verwaltung	—
Mechs	—	—	—	Artillerie	—	Wissenschaft	—
Rad & Ketten	—	Mechanik	0	Tragbare	—	—	—
—	—	Medizin	3	—	—	—	—

Rüstung	TL	Schutz	Strahlung	Gewicht	Ausrüstung	TL	Gewicht	Effekt
----------------	----	--------	-----------	---------	-------------------	----	---------	--------

Waffen	TL	Reichweite [m]	Schaden	Gewicht	Munition	Implantate	TL	Effekt
---------------	----	----------------	---------	---------	----------	-------------------	----	--------

18 Entered University
20 Joined a clique. Gained 3 allies
22 Graduated University
22 Commissioned on entry to the navy
22 Became Ensign (Navy, Line/Crew)
24 Ending of a romantic relationship.
26 Promoted to Sublieutenant (rank 2)
28 Foiled an attempted crime
30 Promoted to Lieutenant (rank 3)
32 Heroic in battle
34 Promoted to Commander (rank 4)
34 Connection made - gained Medic

Traveller

Name **Henry** Alter 34 Spezies Mensch Geburtswelt Mirriam, Planet mit giftiger Atmosphäre
Hintergrund Marines Akademie ohne Abschluss, 22-34 bei Marines Enterkommando, Sergeant (3),
Verbindung mit anderem Charakter: Manöverantrieb-Ingenieur 2
Besitz TAS Mitglied Schulden Rente Bar 5000 Çr
Kontakte 3 Freunde von der Marines Akademie,
2 Feinde: inkompetente Offiziere die du gemeldet hast

	Wert	Modifikator		Wert	Mod.		Wert	Modifikator					
Stärke	7		Intellekt	7		Psi	—	—		Glückspunkte	—		
Geschick	7		Bildung	10	+1	Wert	0	1-2	3-5	6-8	9-11	12-14	15+
Ausdauer	11	+1	Sozialstatus	6		Modifikator	-3	-2	-1	0	+1	+2	+3

Alleskönner (0): => Untrainiert (-3):

Anführer	1	Flieger	—	Nahkampf	0	Seefahrer	—
Astrogation	—	Gleiter	—	Klingen	2		—
Athletik	0	Rotor	—	Stumpf	0		—
Ausdauer	0	Tragflächen	—	Unbewaffnet	0	Sprachen	—
Geschick	0		—	Navigation (planetar)	—		—
Stärke	1	Geselligkeit	0	Null-G	—	Sprengstoff	—
Aufklärer	—	Glücksspiel	—	Pilot (Weltraum)	—	Steward	—
Ausbildung	—	Handeln	—	Beiboote	—	Taktik	0
	—	Ingenieur	0	Raumschiffe	—	Planetar	1
Diplomatie	—	Lebenserhaltung	0	Große Schiffe	—	Weltraum	0
Elektronik	—	Manöverantrieb	2	Raumanzug	0	Täuschen	—
Computer	—	Reaktor	0	Recht	—	Tiere	—
Fernsteuerung	—	Sprungantrieb	0	Schleichen	0	Abrichten	—
Kommunikation	—	Kanonier (Weltraum)	—	Schusswaffen	0	Tiermedizin	—
Sensoren	—	Turmschütze	—	Energie	2	Überleben	1
Ermitteln	—	Orbital	—	Projektile	0	Überreden	—
Fahrer	—	Kunst	—	Schwere Waffen	0	Unterwelt	0
Luftkissen	—		—	Bordschütze	0	Verwaltung	—
Mechs	—		—	Artillerie	0	Wissenschaft	—
Rad & Ketten	—	Mechanik	—	Tragbare	0		—
	—	Medizin	—				—

Rüstung TL Schutz Strahlung Gewicht **Ausrüstung** TL Gewicht Effekt

Rüstung bis 10kÇr, TL12

Waffen TL Reichweite [m] Schaden Gewicht Munition **Implantate** TL Effekt

Waffe bis 30kÇr, TL12

18 Entered Marine Academy
20 Joined a clique. Gained 3 allies
22 Failed to Graduate from Marine Academy
22 Became Marine (Marine, Star Marine)
24 Reported your commanding officer
26 Promoted to Lance Corporal (rank 1)
28 Reported your commanding officer
30 Promoted to Corporal (rank 2)
32 Commanding Officer takes an interest
34 Promoted to Lance Sergeant (rank 3)
34 Connection made - gained Engineer

Traveller

Name **Sven** Alter **34** Spezies **Mensch** Geburtswelt **Kusyu High-Tech Industriewelt mit TL14**
Hintergrund **Uni nicht abgeschlossen, Flotte nicht aufgenommen, zur Handelsmarine gezogen, zuletzt 3. Offizier, Verbindung mit anderem Charakter: Reaktor-Ingenieur 2**
Besitz **2 Schiffsanteile (2k¢r/Jahr), 25% von Free/Far Trader** Schulden **- Rente - Bar 20000 ¢r**
Kontakte **1 Kontakt: kein Händler, 1 Feind: Krimineller, für den du nicht geschmuggelt hast**

	Wert	Modifikator		Wert	Mod.		Wert	Modifikator	
Stärke	3	-1	Intellekt	12	+2	Psi	—	—	Glückspunkte —
Geschick	6		Bildung	11	+1	Wert	0	1-2	3-5 6-8 9-11 12-14 15+
Ausdauer	8		Sozialstatus	2	-2	Modifikator	-3	-2	-1 0 +1 +2 +3

Alleskönner (0): => Untrainiert (-3):

Anführer	—	Flieger	—	Nahkampf	—	Seefahrer	—
Astrogation	—	Gleiter	—	Klingen	—		—
Athletik	0	Rotor	—	Stumpf	—		—
Ausdauer	0	Tragflächen	—	Unbewaffnet	—	Sprachen	—
Geschick	0		—	Navigation (planetar)	—		—
Stärke	1	Geselligkeit	0	Null-G	—	Sprengstoff	—
Aufklärer	—	Glücksspiel	—	Pilot (Weltraum)	0	Steward	0
Ausbildung	—	Handeln	0	Beiboote	1	Taktik	—
	—	Ingenieur	0	Raumschiffe	0	Planetar	—
Diplomatie	—	Lebenserhaltung	0	Große Schiffe	0	Weltraum	—
Elektronik	0	Manöverantrieb	0	Raumanzug	0	Täuschen	—
Computer	0	Reaktor	2	Recht	—	Tiere	—
Fernsteuerung	0	Sprungantrieb	0	Schleichen	—	Abrichten	—
Kommunikation	0	Kanonier (Weltraum)	—	Schusswaffen	—	Tiermedizin	—
Sensoren	2	Turmschütze	—	Energie	—	Überleben	0
Ermitteln	—	Orbital	—	Projektile	—	Überreden	0
Fahrer	0	Kunst	—	Schwere Waffen	—	Unterwelt	—
Luftkissen	0		—	Bordschütze	—	Verwaltung	0
Mechs	0		—	Artillerie	—	Wissenschaft	—
Rad & Ketten	0	Mechanik	—	Tragbare	—		—
	—	Medizin	—		—		—

Rüstung	TL	Schutz	Strahlung	Gewicht	Ausrüstung	TL	Gewicht	Effekt
----------------	----	--------	-----------	---------	-------------------	----	---------	--------

Waffen	TL	Reichweite [m]	Schaden	Gewicht	Munition	Implantate	TL	Effekt
---------------	----	----------------	---------	---------	----------	-------------------	----	--------

18 Failed to enter University
18 Did not qualify for the navy
18 Drafted into the merchants
18 Became Crewman (Merchant, Merchant Marine)
20 Travelled to a new homeworld
24 Made a Lucative Deal
26 Promoted to Senior Crewman (rank 1)
28 Refuse to smuggle illegal goods
30 Promoted to 4th Officer (rank 2)
32 Made a new contact
34 Promoted to 3rd Officer (rank 3)
34 Connection made - gained Engineer

Traveller

Name

Tim

Alter 34

Spezies Mensch

Geburtswelt Mora, High-Tech Welt, giftige Atmosphäre

Hintergrund

Flotten Akademie nicht abgeschlossen, danach als Ingenieur zur Flotte, zuletzt Maat, leicht verletzt worden, von einem Kameraden verraten, Verbindung mit anderem Charakter: Sprungantrieb-Ingenieur 2

Besitz

TAS Mitglied

Schulden -

Rente -

Bar 20000 Çr

Kontakte

1 Rivale: Kamerad den du verraten hast

	Wert	Modifikator		Wert	Mod.		Wert	Modifikator	
Stärke	4	-1	Intellekt	10	+1	Psi			Glückspunkte
Geschick	6		Bildung	10	+1	Wert	0	1-2 3-5 6-8 9-11 12-14 15+	
Ausdauer	6		Sozialstatus	8		Modifikator	-3	-2 -1 0 +1 +2 +3	

Alleskönner (0):		=> Untrainiert (-3):			
Anführer	-	Flieger	0	Nahkampf	-
Astrogation	1	Gleiter	1	Klingen	-
Athletik	0	Rotor	0	Stumpf	-
Ausdauer	-	Tragflächen	0	Unbewaffnet	-
Geschick	-		-	Navigation (planetar)	-
Stärke	-	Geselligkeit	-	Null-G	-
Aufklärer	-	Glücksspiel	-	Pilot (Weltraum)	0
Ausbildung	-	Handeln	-	Beiboote	0
	-	Ingenieur	0	Raumschiffe	0
Diplomatie	1	Lebenserhaltung	0	Große Schiffe	0
Elektronik	0	Manöverantrieb	0	Raumanzug	1
Computer	1	Reaktor	0	Recht	-
Fernsteuerung	0	Sprungantrieb	2	Schleichen	-
Kommunikation	0	Kanonier (Weltraum)	0	Schusswaffen	0
Sensoren	0	Turmschütze	0	Energie	1
Ermitteln	-	Orbital	0	Projektile	0
Fahrer	0	Kunst	-	Schwere Waffen	-
Luftkissen	-		-	Bordschütze	-
Mechs	-		-	Artillerie	-
Rad & Ketten	-	Mechanik	1	Tragbare	-
	-	Medizin	-		-

Rüstung	TL	Schutz	Strahlung	Gewicht	Ausrüstung	TL	Gewicht	Effekt
---------	----	--------	-----------	---------	------------	----	---------	--------

Waffen	TL	Reichweite [m]	Schaden	Gewicht	Munition	Implantate	TL	Effekt
Waffe bis 30kÇr, TL12								

- 18 Entered Naval Academy
- 20 New contact
- 22 Failed to Graduate from Naval Academy
- 22 Became Crewman (Navy, Engineer/Gunner)
- 24 Lightly Injured
- 26 Promoted to Able spacehand (rank 1)
- 30 Promoted to Petty Officer, 3rd class (rank 2)
- 32 Betrayed
- 34 Promoted to Petty Officer, 2nd class (rank 3)
- 34 Connection made - gained Engineer